

VII TURNIEJ GIER KOMPUTEROWYCH 2023

Powiatowy Zespół Szkół w Bieruniu serdecznie zaprasza uczniów szkoły na organizowany turniej gier komputerowych.

Do wyboru gracze mają gry: **LEAGUE OF LEGENDS, VALORANT, ROCKET LEAGUE, FIFA.**

Turniej będzie trwał 2 dni.

Pierwszy dzień turnieju: **wtorek, 28 luty 2023**, drugi dzień turnieju: **środa, 1 marca 2023**.

Turniej będzie trwał od godziny ok. **7 do 14.50**.

Gra LEAGUE OF LEGENDS będzie rozgrywana 5v5, VALORANT 5v5, FIFA 1v1, ROCKET LEAGUE 2v2.

**ZAPISY DO GIER PROWADZONE SĄ
w terminie nie później niż do 25 lutego 2023r.
za pośrednictwem formularza dostępnego na stronie turnieju.**

UWAGI:

- w przypadku niekompletnej drużyny nie ma możliwości dobrania graczy,
- w przypadkach gier LEAGUE OF LEGENDS i VALORANT konta powinny znajdować się na serwerze NORTH-EAST,
- możliwość korzystania z własnej myszy, klawiatury i słuchawek. Organizator nie zapewnia słuchawek.

LICZBA MIEJSC OGRANICZONA – w przypadku zgłoszeń zbyt dużej liczby drużyn, eliminacje do rozgrywek odbędą się w drodze losowania w dniu wyznaczonym przez organizatora w terminie nie późniejszym niż 28 lutego 2023r.

Organizatorzy zapewniają drobne nagrody rzeczowe zwycięzcom oraz pamiątkowe dyplomy.

REGULAMIN VII TURNIEJU GIER KOMPUTEROWYCH

- Organizatorem turnieju jest Powiatowy Zespół Szkół w Bieruniu.
- Sędziami i Administratorami Turniejów są osoby wyznaczone przez Organizatora - zwani dalej Sędziami.
- Turnieje rozgrywane są na szkolnych komputerach PC.
- Organizator proponuje Graczom Turnieje z puli gier: **LEAGUE OF LEGENDS, VALORANT, FIFA, ROCKET LEAGUE.**

- Turnieje mają charakter zamknięty i może wziąć w nich udział **każdy Gracz będący uczniem szkoły PZS w Bieruniu** oraz gdy spełnia warunki wiekowe dla danej gry i nie stoją mu na przeszkodzie czynniki zdrowotne (w rozgrywkach nie mogą brać udziału osoby chorujące na epilepsję, bądź u których może wystąpić zagrożenie atakiem w związku z wpatrywaniem się w migające światła/obrazy TV/monitorów).
- Udział w turnieju jest bezpłatny. Zapisy do turnieju przeprowadzane są poprzez platformę G-Suite. By wziąć udział w turnieju należy zarejestrować się w terminie nie później niż 25 Luty 2023 r. zgodnie z szablonem opisanym na stronie pierwszej dokumentu.
- Turniej jest rozgrywany według zasad ogłaszanych przez Sędziów.
- Dla najlepszych drużyn przewidziane są nagrody.
- Wszystkie uwagi i reklamacje dotyczące przebiegu turniejów, rozgrywek i wyłonienia zwycięzców należy składać w czasie trwania danego turnieju. Reklamacje składane po zakończeniu turnieju nie będą rozpatrywane.
- Przystąpienie do turnieju uczestnika jest równoznaczne z wyrażeniem przez niego zgody na niniejszy regulamin oraz zasady rozgrywek ogłaszanych przez Sędziów. W przypadku niejasności i sporów Sędziowie rozstrzygają je zgodnie z ogólnie przyjętym zasadom rozgrywek danej gry.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmian reguł rozgrywania turniejów i nagradzania uczestników przed, w trakcie i po zakończeniu turnieju, jeśli te decyzje mają na celu sprawne i profesjonalne przeprowadzenie i dokończenie turnieju oraz wyłonienie zwycięzców.
- W czasie meczu (rozgrywek) obowiązuje kultura zgodna ze statutem szkoły w skrajnych przypadkach organizator zastrzega sobie prawo do ukarania zawodnika danej drużyny. Karą może być np. obniżenie zachowania lub wykluczenie z gry. Wulgaryzmy dyskwalifikują drużynę z rozgrywek
- Osoby, które wbrew zaleceniom lekarza lub ostrzeżeniom Organizatora o możliwości wystąpienia napadu padaczkowego przystąpią do turniejów robią to na własne ryzyko, a Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody jakie mogą sobie wyrządzić.
- Organizator utrwała również przebieg imprezy dla celów dokumentacji oraz promocji lub reklamy imprezy i imprez w przyszłych latach, Organizatora oraz sponsorów. Wizerunek osób przebywających na terenie imprezy może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniony dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych oraz promocyjnych.
- Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy wyłącznie do organizatora.
- Zabronione jest używanie wszelakiego rodzaju wspomagaczy, które ułatwiają grę. W przypadku stwierdzenia używania wspomagaczy dana drużyna może zostać zdyskwalifikowana.
- Organizator zapewnia możliwość śledzenia rozgrywek na szkolnych monitorze, znajdującym się na parterze w holu głównym.
- **Organizator w każdej chwili może przerwać rozgrywki oraz zastrzega sobie prawo do zmian w ww. regulaminie bez podania przyczyny.**
- Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.

LEAGUE OF LEGENDS

1. System rozgrywek

- turniej odbędzie się w auli w PZS Bieruń w dniach:
 - 28 lutego,
 - 1 marca.
- w turnieju weźmie udział 8 drużyn, które wyślą prawidłowo wypełniony formularz zgłoszeniowy i zostaną wylosowani w drodze eliminacji.
Udział w turnieju jest równoznaczny z całkowitą akceptacją Regulaminu,
- gry będą odbywać się w trybie turniejowym na mapie Summoners Rift z drużynami pięcioosobowymi,
- rozgrywki będą rozgrywane na zasadzie Bo1 (Best of 1)
- drużyny do meczów eliminacyjnych zostaną wybrane drogą losowania najpóźniej 28 lutego br., o którym losowaniu będzie zamieszczona informacja w mediach społecznościowych szkoły,
- spośród 8 drużyn, 4 drużyny wygrywające przechodzą do kolejnego etapu rozgrywek,
- Gra trwa do momentu poddania się, zniszczenia bazy (Nexusa) jednej z drużyn, lub po przekroczeniu 50 minut rozgrywki, wtedy mecz zostaje zakończony a skład sędziowski wybiera zwycięską drużynę biorąc pod uwagę liczbę zniszczonych struktur, ilość zabitych smoków/baronów/heraldów, liczbę zabójstw, drużynowe k/d/a.
- zespół może użyć komendy */pause* maksymalnie raz na grę i tylko w przypadku, gdy wyniknie problem techniczny lub któryś z uczestników źle się poczuje,

2. Sprzęt

- turniej jest prowadzony na komputerach dostarczonych przez szkołę,
- osoba grająca w danym momencie jest odpowiedzialna za wszelkie uszkodzenia komputera,
- uczestnicy turnieju mają prawo do przyniesienia własnego sprzętu (tj. klawiatur, myszek, słuchawek, mikrofonów, podkładek),
- na komputerach będzie oddzielny profil z zainstalowaną grą League Of Legends, Discord oraz dostępem do przeglądarki, zabronione jest logowanie się na inne konto niż wskazane w zgłoszeniu,
- przed rozpoczęciem meczu będzie wyznaczony czas **ośmiu minut** na podpięcie sprzętu oraz konfigurację ustawień. Zakazane jest instalowanie wszelkich zewnętrznych programów.

3. Zespoły

- w turnieju będzie brać maksymalnie 8 zespołów,
- maksymalna liczba zawodników w zespole wynosi sześć, w tym jeden rezerwowy,
- członkowie zespołu nie muszą być członkami jednej klasy, ale muszą być uczniami szkoły PZS w Bieruniu.

4. Zawodnicy

- muszą być uczniami Powiatowego Zespołu Szkół w Bieruniu,
- nie mogą być członkami więcej niż jednego zespołu,
- jeżeli uczeń będzie członkiem więcej niż jednego zespołu, wszystkie zespoły których jest członkiem zostają zdyskwalifikowane,
- zakazane jest oszukiwanie, używanie programów mających na celu znaczne ułatwienie gry, zakazane jest fizyczne przeszkadzanie drużynie przeciwnej, zakazane jest słowne ubliżanie przeciwnikom czy też organizatorom, wliczając w to czat w grze. Zachowanie takie skutkuje dyskwalifikacją drużyny.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.

VALORANT

1. System rozgrywek

- turniej odbędzie się w auli w PZS Bieruń w dniach:
 - 28 lutego,
 - 1 marca.
- w turnieju weźmie udział 4 drużyny, które wyślą prawidłowo wypełniony formularz zgłoszeniowy i zostaną wylosowani w drodze eliminacji. Udział w turnieju jest równoznaczny z całkowitą akceptacją Regulaminu,
- gry będą odbywać się w trybie turniejowym na mapie wybranej w drodze losowania,
- rozgrywki będą rozgrywane na zasadzie Bo1 (Best of 1),
- drużyny do meczów eliminacyjnych zostaną wybrane drogą losowania najpóźniej 28 lutego br, o którym losowaniu będzie zamieszczona informacja w mediach społecznościowych szkoły,
- spośród 4 drużyn, drużyny wygrywające przechodzą do kolejnego etapu rozgrywek.

2. System rozgrywek

- turniej jest prowadzony na komputerach dostarczonych przez szkołę,
- osoba grająca w danym momencie jest odpowiedzialna za wszelkie uszkodzenia komputera,
- uczestnicy turnieju mają prawo do przyniesienia własnego sprzętu (tj, klawiatur, myszek, słuchawek, mikrofonów, podkładek),
- na komputerach będzie oddzielny profil z zainstalowaną grą Valorant, Discord oraz dostępem do przeglądarki,
- zabronione jest logowanie się na inne konto niż wskazane,
- przed rozpoczęciem meczu będzie wyznaczony czas **ośmiu minut** na zainstalowanie sterowników wymaganych do poprawnego działania sprzętu. Zakazane jest instalowanie wszelkich zewnętrznych programów.

3. Zespoły

- w turnieju będzie brać maksymalnie 4 zespoły,
- maksymalna liczba zawodników w zespole wynosi sześć, w tym jeden rezerwowy,
- członkowie zespołu nie muszą być członkami jednej klasy, ale muszą być uczniami szkoły PZS w Bieruniu.

4. Zawodnicy

- muszą być uczniami Powiatowego Zespołu Szkół w Bieruniu,
- nie mogą być członkami więcej niż jednego zespołu,
- jeżeli uczeń będzie członkiem więcej niż jednego zespołu, wszystkie zespoły których jest członkiem zostają zdyskwalifikowane,
- zakazane jest oszukiwanie, używanie programów mających na celu znaczne ułatwienie gry, zakazane jest fizyczne przeszkadzanie drużynie przeciwnej, zakazane jest słowne ubliżanie przeciwnikom czy też organizatorom, wliczając w to chat w grze. Zachowanie takie skutkuje dyskwalifikacją drużyny.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.

FIFA

- Turniej odbędzie się w auli w PZS Bieruń dnia 1 marca 2023 roku, w godzinach 8.00 – 14.00.
- W turnieju wezmą udział te osoby, które prawidłowo wysłały prawidłowo wypełniony formularz zgłoszeniowy i zostaną wylosowani w drodze eliminacji.
- Udział w turnieju jest równoznaczny z całkowitą akceptacją poniższego Regulaminu.
- Rozgrywki będą odbywały się fazą playoff (przegrywasz, odpadasz).
- Drabinka turnieju będzie przedstawiona w dzień rozgrywania turnieju.
- Przebieg gry:
 - czas gry: 5 minut/półowa,
 - kartki: włączone,
 - spalone: włączone,
 - zagrania ręką: wyłączone,
 - szybkość gry: przyspieszona/normalna.
- Dozwolony jest wybór każdej drużyny z wyłączeniem drużyn Klasyczna XI i Światowa XI.
- Po wyborze drużyny gracze mają minutę czasu na zmianę składów, taktyki, formacji i ustawień kontrolera.
- Jakiegokolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na SWOJEJ połowie.

- Mecze rozgrywają się w godzinach podanych przez Organizatora w harmonogramie Turnieju, W przypadku niestawienia się na meczu obowiązuje tzw, „walkower”.
Osoba, która się nie stawiła, przegrywa mecz z wynikiem 0:3.
- Jakiegokolwiek próby oszustwa będą karane wyrzuceniem z turnieju.
- Aby wziąć udział w rozgrywkach należy przynieść swój kontroler.
- W przypadku sporów między graczami, stroną rozstrzygającą jest Organizator Turnieju.
- Wszelkie problemy i zapytania nie ujęte w Regulaminie należy zgłaszać na miejscu Organizatorom Turnieju.
- Sprzęt - turniej jest prowadzony na komputerach dostarczonych przez szkołę
- zakazane jest oszukiwanie, używanie programów mających na celu znaczne ułatwienie gry, zakazane jest fizyczne przeszkadzanie drużynie przeciwnej, zakazane jest słowne użycie przeciwnikom czy też organizatorom, wliczając w to czat w grze. Zachowanie takie skutkuje dyskwalifikacją drużyny.
- **Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.**

Rocket League

- Turniej odbędzie się w auli w PZS Bieruń dnia 28 luty 2023 roku, w godzinach 8.00 – 14.00.
- W turnieju wezmą udział te osoby, które prawidłowo wyślą formularz zgłoszeniowy.
- Udział w turnieju jest równoznaczny z całkowitą akceptacją poniższego Regulaminu.
- Rozgrywki będą odbywały się fazą playoff (przegrywasz, odpadasz).
- Drabinka turnieju będzie przedstawiona w dzień rozgrywania turnieju.
- Jakiegokolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na SWOJEJ połowie.
- Mecze rozgrywają się w godzinach podanych przez Organizatora w harmonogramie Turnieju,
- W przypadku niestawienia się na meczu obowiązuje tzw, „walkower”.
- Jakiegokolwiek próby oszustwa będą karane wyrzuceniem z turnieju.
- Aby wziąć udział w rozgrywkach należy przynieść swój kontroler.
- Sprzęt - turniej jest prowadzony na komputerach dostarczonych przez szkołę
- W przypadku sporów między graczami, stroną rozstrzygającą jest Organizator Turnieju.
- Wszelkie problemy i zapytania nie ujęte w Regulaminie należy zgłaszać na miejscu Organizatorom Turnieju.
- zakazane jest oszukiwanie, używanie programów mających na celu znaczne ułatwienie gry, zakazane jest fizyczne przeszkadzanie drużynie przeciwnej, zakazane jest słowne użycie przeciwnikom czy też organizatorom, wliczając w to czat w grze. Zachowanie takie skutkuje dyskwalifikacją drużyny.

- **Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.**

POKÓJ GIER

Organizator w ramach propagowania nowych technologii zapewnia możliwość udziału chętnych w rozgrywkach nie będących częścią turnieju.

W auli szkoły będzie kilka stanowisk, na których będzie możliwość sprawdzenia swoich umiejętności.

Do dyspozycji uczniów zostaną wydzielone komputery, na których każdy będzie mógł spróbować swoich sił w grach komputerowych.

Rodzaj i kategoria udostępnionych gier pozostaje tajemnicą do dnia turnieju.